



LES REGLES ESSENTIELLES :

- 5 joueurs (dont 1 gardien)
- Pas de contact
- Pas de tacle (sauf pour récupérer un ballon sans adversaire à proximité)
- Pas de hors-jeu
- Joueurs adverses à 5 mètres sur corners et touches.

1
4

LES FAUTES :

- Comptabilisation des fautes collectives.
- Coup de pied de réparation à 10 mètres à la 6ème faute collective (idem pour les fautes suivantes).
- Remise à zéro des fautes lors de la 2ème mi-temps.
- Coup franc direct : excès de combativité (coup de pied, croche pied, charge de l'épaule, bousculer...)
- Coup franc indirect : le gardien prend le ballon à la main sur une passe volontaire d'un partenaire, jouer de manière dangereuse...



Temps mort



Coup franc indirect



Cinquième faute cumulée



Compte des quatre secondes



Application de la règle d'avantage

2 arbitres (3ème arbitre : fautes collectives, arrêt de jeu...). Le 2ème arbitre aide l'arbitre principal à l'application des lois du jeu (il peut intervenir sur la totalité du terrain). Les 2 arbitres sont placés chacun sur la moitié de terrain opposé.



LE GARDIEN :

- Il ne peut se saisir du ballon à la main sur une passe volontaire d'un partenaire (au pied).
- Il ne peut réceptionner le ballon au pied une seconde fois sur une passe volontaire d'un partenaire, si le ballon n'a pas franchi la moitié de terrain adverse.
- Il doit remettre le ballon en jeu à la main (dégagement).
- Il doit dégager le ballon dans les 4 secondes.



LE BALLON :

- Ballon spécifique futsal.
- Rebond limité.
- Pas de ballon en feutrine.

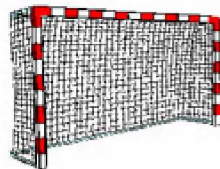


TEMPS DE JEU :

- 2x20 minutes
- Temps effectif.

LA TENUE :

- Maillots numérotés
- Shorts et chaussettes
- Protège-tibias obligatoire
- Chaussures de sport (semelle caoutchouc)



LE BUT :

- Largeur 3 mètres
- Hauteur 2 mètres
- Un but peut être marqué à n'importe quel endroit du terrain.

FUTSAL



www.fff-futsal.fr

L'ARBITRAGE :

BUT MARQUE :

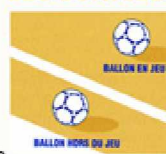
- Un but est valable lorsque le ballon a franchi entièrement la ligne de but.



TEMPS MORT :

Chaque équipe peut demander un temps mort d'une minute par mi-temps lorsque l'équipe possède le ballon.

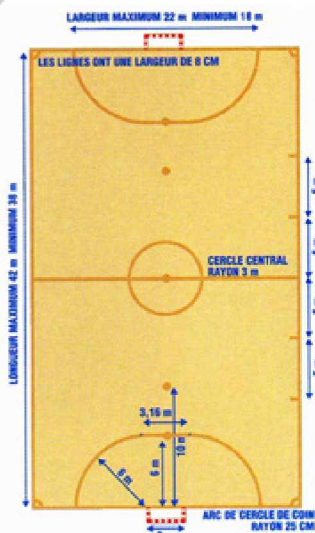
LES SORTIES :



- Le ballon doit être sorti entièrement.

LE TERRAIN :

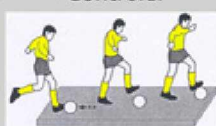
- Le futsal se pratique sur un terrain de hand intérieur ou extérieur.



LA TECHNIQUE :

En futsal, le contrôle de la semelle est privilégié. Les passes doivent être appuyées et les différentes surfaces sont utilisées pour évoluer dans cet espace réduit (pied droit/pied gauche). Le dribble doit être court et explosif. Les frappes doivent être soudaines et précises. La frappe de la pointe est fortement utilisée. Le futsal privilégie la technique et est un excellent outil pour faire progresser les jeunes footballeurs.

Côntroler



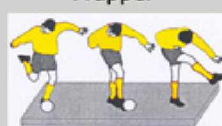
Passer



Dribbler



Frapper



- Lorsque le ballon touche accidentellement le plafond, rentrée de touche pour l'équipe adverse à hauteur de l'impact.

- Les corners et les touches se jouent aux pieds.

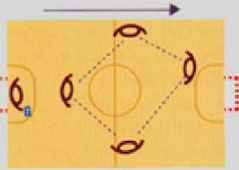
SYSTEMES DE JEU :

AU PLAN DÉFENSIF



2-2 EN ZONE

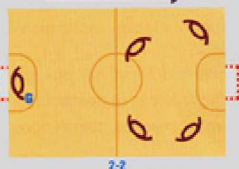
AU PLAN OFFENSIF



1-2-1



3-1



2-2

DEFENDRE :

- Défendre debout
- Interceptor, harceler...
- Pressing (plus ou moins haut).

ATTAQUER :

- En contre attaque (avant le repli défensif)
- En attaque placée (combinaisons, permutations...)
- Dribbler pour créer une situation favorable (éliminer).
- Exploiter une supériorité numérique.
- Les coups de pieds arrêtés.

"Le futsal c'est du football total"

LA TACTIQUE :

- Importance du pivot (point de fixation devant, jeu dos au but)
- Passage rapide d'attaquant à défenseur et vice versa (tous les joueurs attaquent et défendent).
- Importance du démarquage (espace réduit).
- Combinaisons, écrans, changement de systèmes de jeu, temps mort...

QUELQUES CHIFFRES :

- Plus de 60% des buts marqués sans que le joueur ne contrôle le ballon.
- A 70% les buts sont marqués après un maximum de 3 passes.
- Le futsal permet de toucher la balle 10 fois plus qu'au football.

Affiche réalisée par Olivier Launois