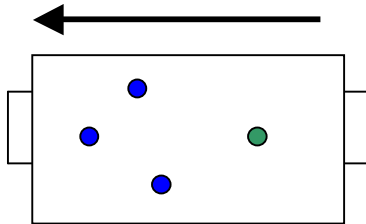


# FUTSAL : Type de jeu produit en 1 CAP/ 2BEP

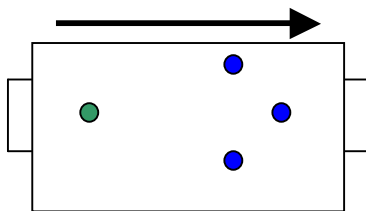
## Organisation collective :

**1 - 3 :** En attaque et en défense, 3 joueurs sont actifs et 1 « spectateur » le plus souvent:

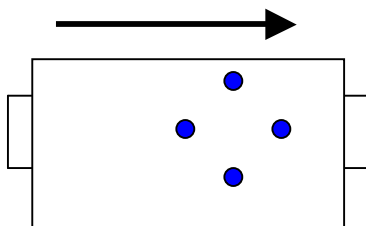
Le joueur le plus en avant lors de la phase défensive



Le joueur le plus en arrière lors de la phase offensive :



Si l'action dure, les 4 joueurs sont concernés :



## Construction du jeu en phase offensive :

**Le joueur le plus faible** se situe en arrière de l'espace de jeu. Il **suit** le jeu de loin, passe au partenaire le **plus proche** ou « tape devant lui ». Il ne réalise **aucun appel** de balle.

Le jeu se construit **individuellement ou à 2** sous forme **d'attaques rapides**.

Un 3<sup>ème</sup> joueur participe à l'action sans action sur la balle.

Si l'attaque rapide échoue, **le jeu placé est très réduit**, l'élève en possession du ballon frappe de loin car il n'a pas la patience d'enchaîner des passes ( et pas de confiance envers ses partenaires).

## Mode d'évolution de la balle en phase offensive :

Jeu individuel                  Jeu vers l'avant individuel

Puis si impossibilité de poursuite

Jeu à 2                          Jeu vers l'avant en passe

Puis si impossibilité de poursuite

Jeu à 3                          Jeu latéral

Puis si impossibilité de poursuite

Jeu à 4                          Jeu en soutien

## Organisation en phase défensive:

Un joueur **se situe en arrière** (très en retrait) de l'espace de déroulement du jeu, souvent le joueur le plus faible. Il s'oppose aux contre – attaques (en étant souvent dépassé).

Un 2<sup>ème</sup> joueur, le plus proche du porteur de balle, est **à la poursuite**.

Un autre joueur **se replie** et vient en aide aux 2 premiers.

Le 4<sup>ème</sup> joueur vient aider si l'attaque rapide adverse échoue et se transforme en attaque placée.

Les joueurs situés **en zone offensive** défendent en tentant de **recupérer** la balle.

Les joueurs situés **en zone arrière** défendent **le but**.

