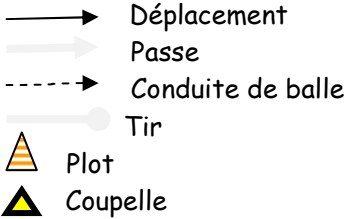
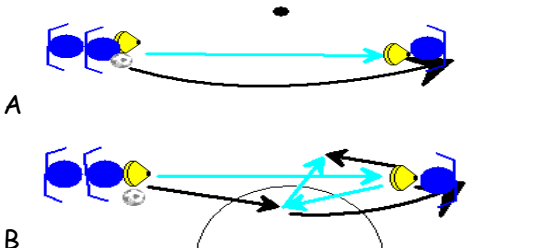
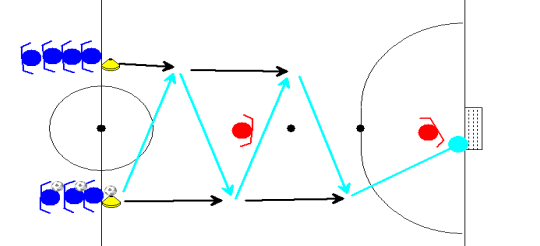
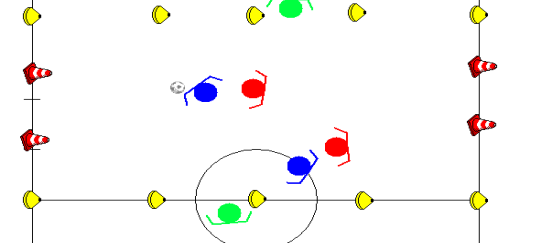
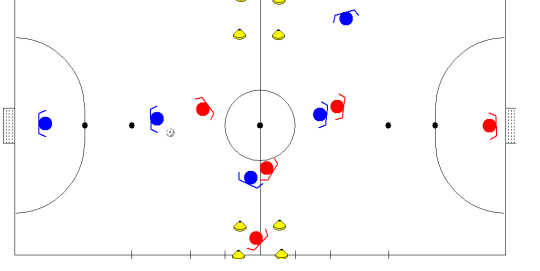


APSA : FUTSAL Classe : 3^{ème}	<u>CP Spé. :</u> 	<u>C.E. :</u> 	Légende : 	
Date : Leçon n° 3				
Objectif	Aménagement du milieu	Consignes	Critères de réussite	Variables/Observations
Echauffement		<p>A : Passer à son partenaire et prendre sa place (pied droit puis gauche)</p> <p>B : Passer la balle et jouer un 1-2 avec son partenaire (contrôler de la semelle et passer de l'intérieur du pied)</p>	<p>Passes précises dans les pieds</p> <p>Contrôler de la semelle en bloquant la balle</p>	<p>Vitesses différentes.</p> <p>Utiliser les 2 pieds</p> <p>Passes des 2 pieds</p> <p>Semi-blocage</p> <p>Passes en 1 touche = remise</p>
Situation n°1 Obj : Attaquer en surnombre		<p>Aller tirer au but proche des 6m en se passant la balle à 2 face à 1 adversaire.</p> <p>Demander la balle après la passe.</p>	<p>Marquer le but ou finir par un tir.</p> <p>Faire les bons choix entre passer ou conduire.</p>	<p>Nombre de défenseurs.</p> <p>Zone de tir différente.</p> <p>Un temps limite pour tirer.</p>
Situation n°2 Obj : Se démarquer, s'appuyer sur les côtés		<p>Match à 2 contre 2 avec 2 joueurs appuis latéraux.</p> <p>But de 2m de large.</p> <p>1 arbitre par terrain.</p>	<p>Gagner le match.</p>	<p>Tirer dans le camp adverse pas avant.</p> <p>Limiter les touches de balle.</p> <p>Largeur des buts.</p>
Situation n°3 Obj : Attaquer rapidement		<p>Match à 5 contre 5 avec 2 espaces latéraux où un défenseur doit se replacer.</p> <p>Le défenseur dans le carré ne peut pas défendre mais dès la récupération par son équipe, il peut attaquer.</p> <p>5 arbitres avec 2 de champ et 3 sur le côté (chronomètre, fautes collectives, score).</p>	<p>Gagner le match.</p> <p>Chercher le joueur libre en avant rapidement pour contre-attaquer.</p>	<p>1 joker offensif.</p> <p>Joueur inattaquable si blocage de la semelle.</p>