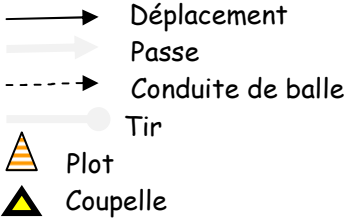
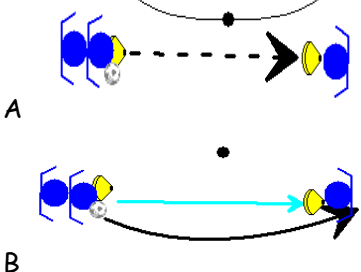
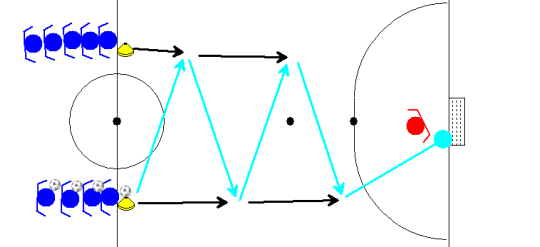
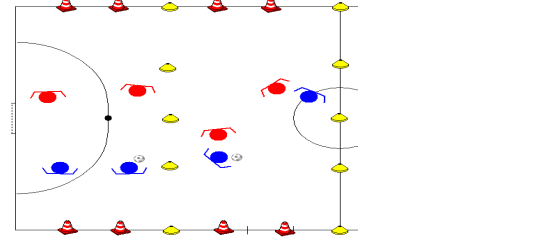
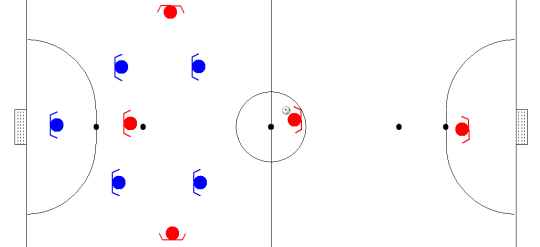


APSA : FUTSAL Classe : 3^{ème}	<u>CP Spé. :</u> 	<u>C.E. :</u> 	Légende : 	
Date : Leçon n° 1				
Objectif	Aménagement du milieu	Consignes	Critères de réussite	Variables/Observations
Echauffement		<p>A : Conduire la balle jusqu'à son partenaire et prendre sa place (pied droit puis gauche)</p> <p>B : Passer la balle et aller prendre la place de son partenaire (contrôler de la semelle et passer de l'intérieur du pied)</p>	<p>Garder la balle proche de soi Aller droit</p> <p>Passe précise dans les pieds Contrôler de la semelle en bloquant la balle</p>	<p>Vitesses différentes. Utiliser les 2 pieds</p> <p>Passe des 2 pieds Semi-blocage Passe en 1 touche = remise</p>
Situation n°1 Obj :		<p>Aller tirer au but proche des 6m en se passant la balle à 2 et en faisant 3 touches de balle maximum à chaque fois.</p> <p>Demander la balle après la passe.</p>	<p>Moins de 3 touches à la réception de la passe.</p> <p>Marquer le but.</p>	<p>Vitesses différentes. Nombre de touches différentes. Zone de tir différente. Un défenseur.</p>
Situation n°2 Obj :		<p>Match à 2 contre 2.</p> <p>But de 2m de large.</p> <p>2 arbitres par terrain.</p>	<p>Gagner le match.</p>	<p>Marquer dans le camp adverse pas avant. Limiter les touches de balle. Placer 2 joueurs en appuis latéraux. Largeur des buts. 1 joker offensif.</p>
Situation n°3 Obj :		<p>Match à 5 contre 5.</p> <p>5 arbitres avec 2 de champ et 3 sur le côté (chronomètre, fautes collectives, score).</p>	<p>Gagner le match.</p>	<p>1 joker offensif.</p> <p>Limiter les touches de balle.</p> <p>Joueur inattaquable si blocage de la semelle.</p>