

LES REGLES A RETENIR EN EPS

□ Conditions de jeu :

- Terrain de Hand-ball, surface de réparation à 6 mètres (zone de hand) et buts de Hand.
- Ballon spécifique futsal.
- Cinq joueurs sur le terrain dont le gardien. Les remplacements sont illimités et s'effectuent à tout moment de la partie dans une zone définie et matérialisée aux abords de la ligne médiane.
- Deux arbitres (type hand et basket) et deux assistants (pour comptabilisation des fautes collectives, chronométrage, remplacements, score, etc...).
- La durée du match est à déterminer en fonction du nombre d'équipes et de l'âge des joueurs.

□ Coup d'envoi et reprise de jeu :

- Coup d'envoi vers l'avant.
- Joueurs adverses à 3 mètres.

□ Rentrée de touche :

- Un ballon est considéré hors des surface du jeu quand il a franchit entièrement la ligne.
- Remise en jeu exclusivement au pied : ballon arrêté sur la ligne.
- Pas de but direct.
- Joueur adverse à 5 mètres et exécution dans les 4 secondes.
- Une rentrée de touche est accordée à l'équipe adverse lorsque le ballon touche le plafond (à hauteur de l'impact).

□ Coup de pied de coin :

- S'effectue au pied, joueur adverse à 5 mètres et exécution dans les 4 secondes.

□ But marqué :

- Un but peut être marqué à n'importe quel endroit du terrain.
- Le ballon doit franchir entièrement la ligne.

❑ **Fautes et comportement :**

- Un coup franc contre un joueur est sifflé quand :

→ Il râle sur le terrain (conteste une décision arbitrale, s'énerve sur ses partenaires, etc...) .

→ Il commet une faute dans le jeu (tacle, contact, etc...).

→ Il touche le ballon de la main.

→ Il ne se situe pas à distance réglementaire sur une touche, un coup franc, un coup de pied de coin, etc...

Dans l'un de ces cas, une faute collective est comptabilisée.

- Si l'une de ces fautes est commise à l'intérieur de la surface de réparation, un coup de pied de réparation sera accordé.

❑ **Coups francs :**

- Tous les coups francs sont directs (le but peut donc être marqué directement) et s'effectuent à l'endroit de la faute.

- Joueurs adverses à 5 mètres.

- Exécution dans les 4 secondes.

❑ **Cumul des fautes :**

- Coup de pied de réparation à 6 mètres (penalty) à partir de la troisième faute collective dans une mi-temps de 10 minutes. Les fautes suivantes (4^{ème} fautes, 5^{ème} fautes...), sont également sanctionnées par un coup de pied de réparation à 6 mètres. Le nombre de fautes collectives entraînant un coup de pied de réparation pourra être adapté en fonction du temps de jeu.

❑ **Le gardien :**

- Le gardien ne peut pas prendre la balle à la main sur une passe en retrait volontaire ou sur une touche.

- Sortie de but : remise en jeu par le gardien à la main obligatoirement.

- Possibilité de relancer directement dans le camp adverse.

❑ **Divers :**

- Pas de hors jeu au futsal.

- Un temps mort d'une minute par équipe et par mi-temps à prendre quand l'équipe est en possession de la balle.

