

LES TIRS...



Conduite et passe au pivot (P1)

**Contrôle semelle du pivot
+ remise**

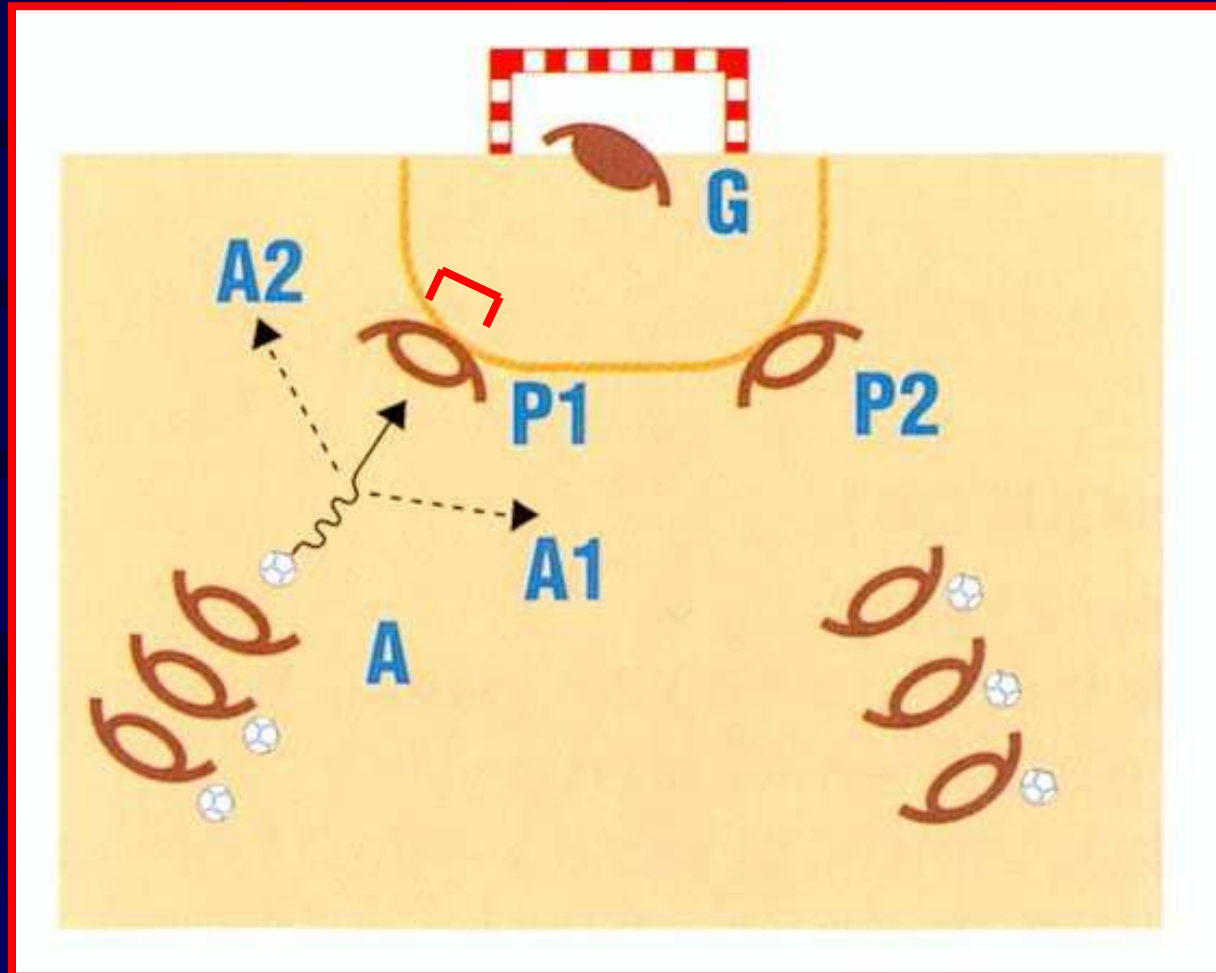
ou remise 1 touche du pivot

**L'appel du passeur détermine la
passe (à gauche ou à droite)**

Frappe sans contrôle

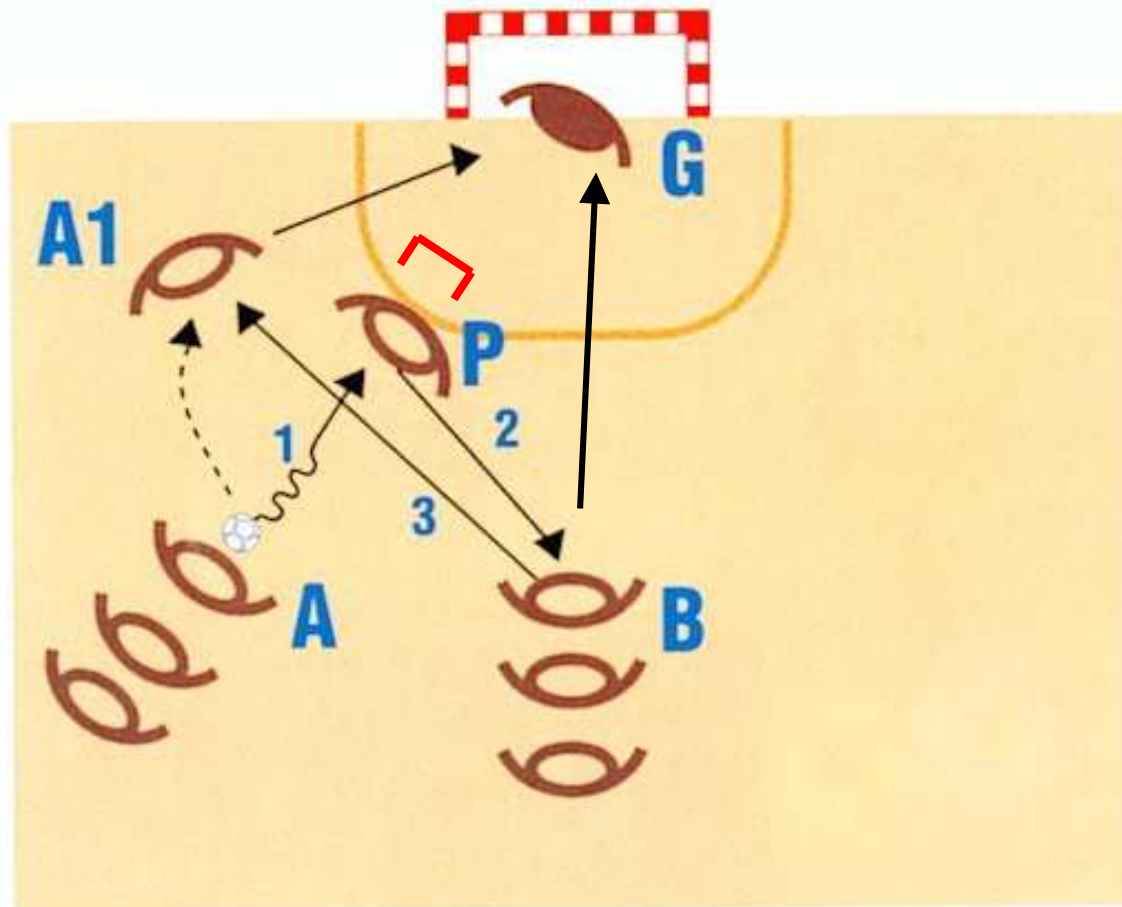
**Le joueur pivot peut être fixe ou
le joueur qui effectue la passe
devient pivot (changement de
rôle)**

**Évolution : Mettre un défenseur
(2 contre 1)**



Réalisé par Olivier Launois

LES TIRS...



Conduite et passe au pivot (P)

Remise du pivot (P) au joueur B qui frappe sans contrôle.

Le joueur B peut frapper ou passer à A1 (contrôle, frappe).

Le joueur pivot peut être fixe ou le joueur qui effectue la passe devient pivot (changement de rôle)

Évolution : Mettre un défenseur (3 contre 1)

